

Spelwereld

De kinderen ontwerpen zelf een iPad spel: van consument naar maker!
Workshop van 1 uur waarin kinderen hun eigen wereld vormgeven. Vaak spelen kinderen thuis games en door deze workshop kunnen ze er ook actief iets mee doen.

Stap 1. Inspiratie

Voorbeelden bekijken van bestaande games.

Aansluitend een korte brainstorm-sessie: wat maakt een game leuk?

Of juist stom?

Stap 2. Ontwerp

De kinderen gaan zelf een game ontwerpen op papier met stift of gekleurd papier. De kinderen leren nadenken over wat ze leuk vinden en hoe ze dit kunnen visualiseren.

Stap 3. Presenteren

De ontwerpen worden aan het eind van de les op het digibord getoond.

Kinderen mogen hun eigen spel kort toelichten.

- Groep: 1 t/m 8
- Tijd: één les van 60 minuten
- Materiaal: papier, viltstift, digibord, iPad (in bezit van Elle Lepoutre)
- Kunstdiscipline: Multimedia, Grafisch ontwerp
- Kerndoel: 54, 55

Voor meer informatie neem contact op met Elle Lepoutre, grafisch ontwerper.
06 2098 4127 of info@leli.nl

